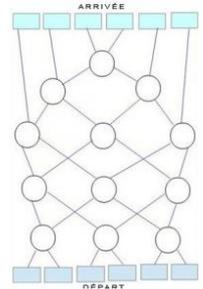


PROGRAMMATION DEBRANCHEE

Contexte

Suite à l'animation pédagogique « Enseigner LA PROGRAMMATION DEBRANCHEE » (L. Leynaud), vous trouverez ci-dessous un ensemble de documents qui peuvent vous aider dans la mise en œuvre en classe.

Cette mallette contient l'ensemble des activités pédagogiques proposées et d'autres. Pensez à la réserver !



Contenu

→ LES FICHES SEQUENCES

- La machine à trier (*M.Ch.COSSON PEMF-ATICE Circonscription Evian les Bains*)
- Le crêpier psychorigide (*Groupe Algorithmique de l'IREM Grenoble*)
- Le Cargo-Bot (*Groupe Algorithmique de l'IREM Grenoble*)
- *L'île aux trésors* (*M.Ch.COSSON PEMF-ATICE Circonscription Evian les Bains*)
- Jeu de Nim
- Le base bal multicolore

→ 1 drap tracé pour la machine à trier

→ 1 sachet avec 24 mots de 5 lettres pour activités de tri

→ 2 jeux du crêpier

→ 3 jeux de NIM

→ 1 jeu du base ball multicolore

→ 2 jeux CARGO-BOT

- 2 fiches plastifiées plateau de jeu
- 1 fiche plateau avec instructions à photocopier et découper
- 50 gobelets plastiques
- 6 fiches plastifiées activités
- étiquettes instructions

→ 1 fiche « petit livre » Activités sur les algorithmes

→ Le diaporama de l'animation pédagogique



Tournez la page

Liens

[la machine à trier](#) (EDUSCOL)

<http://www.ac-grenoble.fr/tice74/spip.php?article1175>

[le jeu de Nim](#) (EDUSCOL)

[le crépier psychorigide](#) (INRIA)

[l'île au trésor](#) (M. Cosson)

[le cargobot](#) (INRIA)

[jeu du baseball multicolore](#) (INRIA)

Le [livre 1,2,3 Codez !](#) (Main à la pâte)

le projet [PLAIRE](#) (Circonscription Evian)